

CACCIA AL TESORO 2016 - REGOLAMENTO

- La Caccia al Tesoro si svolge domenica 18 settembre alle h. 16.00 presso il Centro Sportivo di Dolzago.
- Il ritrovo del Capitano è alle h. 15.00, per tutti gli altri partecipanti alle h. 15.30.
- Il gioco si svolge presso il Centro Sportivo e per le vie del paese, rigorosamente a piedi !!!!
- Non sono ammessi mezzi di trasporto di qualsiasi genere, pena la squalifica.
- Ogni squadra è composta da una Contrada (Inferiore, Centro, Superiore).
- Possono giocare maggiorenni o minorenni nati dal 2005, per quelli nati prima occorre la presenza di almeno un genitore.
- L'unico rappresentante della squadra che può relazionarsi con l'Organizzazione è il Capitano.
- E' indispensabile che il Capitano abbia il cellulare ed in particolare l'applicazione Whatsapp !!
- Non è consentito l'utilizzo di PC, smartphone, tablet o altri dispositivi elettronici durante lo svolgimento delle prove enigmistiche.
- La Caccia al Tesoro prevede un percorso a tappe, raggiungibili solo dopo la risoluzione dei relativi indizi che vengono consegnati/inviati ai partecipanti.
- Giunti ad ogni tappa le squadre devono cercare il nuovo indizio o svolgere prove di vario genere al termine delle quali viene consegnato un nuovo indizio per raggiungere la tappa successiva.
- Al termine del gioco devono essere consegnati tutti gli indizi all'Organizzazione per verificare la rispondenza del percorso.
- Vince chi trova per primo il tesoro.
- Il punteggio assegnato sulla classifica generale sarà raddoppiato rispetto agli altri giochi :
 - 60 punti - 1° classificato
 - 40 punti - 2° classificato
 - 20 punti - 3° classificato
- In caso di parità le Contrade dovranno affrontare una o più sfide.
- La Caccia al Tesoro inizierà con una sfida a pallacanestro.
- L'ordine di partenza verrà determinato dal numero di canestri che ogni squadra farà in 3 minuti.
- Devono essere presenti almeno 3 uomini, 3 donne e 3 bambini.
- Alla prima contrada verrà consegnata subito la prima busta; alla seconda dopo due minuti dalla prima e la terza dopo due minuti dalla seconda.
- E' obbligatorio per ogni giocatore indossare per tutta la durata del gioco la maglietta del colore della contrada o qualche altro segno che contraddistingue l'appartenenza (bandana, braccialetto) alla squadra.

- In caso di difficoltà è a disposizione una persona con un numero di telefono per ogni Contrada da contattare per ricevere aiuti.
- Un aiuto è gratuito, x gli altri dovranno decorrere 5 minuti dalla richiesta.
- Dal momento in cui una Contrada trova il Tesoro, tutte le altre, devono continuare fino alla fine per poter consentire all'Organizzazione di determinare chi arriva secondo.
- Qualora si avesse notizia e si riscontrassero prove dell'alterazione da parte di una Contrada di indizi e prove necessari alla risoluzione dei quesiti del gioco per ostacolare le Contrade avversarie, questa sarà esclusa dal gioco stesso senza appelli.
- L'Organizzazione non si assume alcuna responsabilità in merito ad atti e comportamenti dei partecipanti nei confronti di cose e/o persone, compresi eventuali danni arrecati agli stessi o terzi, durante lo svolgimento della manifestazione.
- Il Capitano accetta il presente Regolamento in nome proprio e per conto della squadra da lui rappresentata dichiarando fin d'ora d'essere a conoscenza del presente Regolamento stesso, di averlo letto e compreso e di averlo propriamente chiarito ai partecipanti componenti della Squadra.

L'Organizzazione vi augura un grande "In bocca al lupo" !!!